

PROPOZICE

Pokémon GO – TOXICKÝ POHÁR



<u>Pořadatel:</u>	Dům dětí a mládeže Osek Bc. Jan Hrabáč, tel. č. 607 219 613
<u>Termín soutěže:</u>	23. 10. 2021
<u>Místo soutěže:</u>	DDM Osek; Dolnonádražní 269, 417 05 Osek
<u>Vedoucí soutěže:</u>	Bc. Jan Hrabáč
<u>Věková kategorie:</u>	Turnaj je určen pro všechny věkové kategorie. Hráči do 10 let se smí zúčastnit pouze v doprovodu osoby starší 15 let.

Specifikace Toxického poháru

Do toxického poháru je možné přihlásit všechny pokémony splňující následující podmínky:

- maximální cp 1500 včetně
- jsou alespoň jednoho typu z – Bug, Grass, Ground, Normal, Poison (druhý typ mohou mít libovolný, nebo nemusí mít žádný)
- zakázáni jsou: Tropius #357, Noctowl #164, Vigoroth #288, Genesect #649
- zakázáni jsou takzvaní Mudboys – pokémoni s kombinací typu Water+ground

Kapacita

Z důvodu prostoru pro akci je stanovena maximální kapacita 30 soutěžících. Minimální kapacita je 8 soutěžících.

Vybavení

Vlastní telefon či tablet s nainstalovanou hrou Pokémon GO (s vlastním účtem a pokémony) a možností připojení k vlastnímu internetu (v místě bude k dispozici wifi, ale její zatížení značně ovlivní možnost efektivní hry). Vlastní powerbanku či nabíječku, pokud dojde k vybití přístroje pro hru (zásuvky budou zajištěny). Vlastní občerstvení.

Zkrácená pravidla

- **Výběr týmu:** můžete používat pouze 6 Pokémonů zaregistrovaných při vstupu do turnaje. Jakákoliv úprava týmu pro souboje po zahájení turnaje je zakázána (viz bod 1. Obecné).
- **Výběr ligy:** všechny zápasy se musí odehrát v předepsané lize - formátu.
- **Tři souboje:** soupeři se utkají ve třech hrách, ze kterých vzejde vítěz. Vítěz může být určen pouze normálním průběhem ve hře a v případě sporů bude použit Journal ve hře. Soupeři se nesmí domluvit a hlásit výsledky, ke kterým nedošlo.

- **Remízy:** pokud souboj skončí nerozhodně (tedy Journal obou hráčů ukazuje remízu nebo prohru), musí být odehrána nová hra, dokud jeden hráč nezvítězí. Pokud během souboje vyprší časový limit ve hře Pokémon GO™, nejedná se o remízu a vítěz je určen záznamem v Journalu hráčů.
- **Spory:** pokud se soupeři neshodnou na výsledku zápasu, rozhodčí zkontroluje záznamy v Journalu nebo dostupné videozáznamy a určí výsledek zápasu.
- **Technické potíže:** pokud máte závažné technické potíže, sdělte to svému soupeři. Pokud se oba hráči shodnou, že by byl ovlivněn výsledek zápasu, bude znovu odehrána aktuální hra, ve které musí být použity stejné skupiny a stejný úvodní Pokémon. Pokud technické potíže znemožňují odehrát hru po dobu 10 minut nebo pokud se hráči neshodnou na dopadu potíží, požádejte o pomoc personál turnaje.
- **Profesionalita:** očekává se, že soutěžící budou zdvořilí vůči svým soupeřům, organizátorům i divákům. Obtěžování, agrese, zastrašování a jiné nevhodné chování je třeba nahlásit rozhodčím a může být náležitě potrestáno.
- **Rozhodnutí organizátora:** veškerá rozhodnutí rozhodčích jsou konečná. Pokud je vaším soupeřem rozhodčí, o jakýchkoliv sporech bude rozhodovat další rozhodčí, případně hlavní organizátor.

Startovné

50 Kč na účastníka (úhrada do 21. 10. 2021 v DDM Osek – potvrdíte tím své přihlášení)

Časový harmonogram

9.00 - 10.00 hod.	prezence účastníků, zahájení
10.00 - 13.30 hod	vzájemné zápasy
13.30 - 14.00 hod.	vyhodnocení turnaje, závěr

Přihlášky

Přihlásit se lze osobně, telefonicky či emailem v DDM do 21. 10. 2021. Vyplněnou registraci pokémonů vybraných do turnaje (tým pro souboje) je možné odevzdat fyzicky do 21. 10. 2021 v DDM nebo ji je možné zaslat na email hrabac@ddmosek.cz nejpozději do půlnoci 21. 10. 2021. Změny v soupisce je možné na tomto emailu provádět rovněž do půlnoci 21. 10. 2021.